

## ○星のカービィ～夢の泉の物語～ (Rapha vs 513)

### <ルール>

- Wii (VC) を使用。(元機種はFC)
- 先にナイトメアを倒した方を勝者とする。
- タイムは新規セーブデータを選択してから ED をすべて見終わったときまでの時間を記録する。
- バグ使用可。

### <バグについて>

このゲームにはFC版からバグが存在し、WiiのVCに移植されてもそれが残っています。タイムを短縮するために今回利用するバグは、以下のようなものです。

- UFO、ソード、パラソル、ハンマーを持った状態で、ダメージを受ける直前に能力星を捨てると、ノーマル状態でその能力が使えるようになる。
- 一度クリアしたステージで、UFO、ソード、パラソル、ハンマーを持った状態から、能力星を捨てた直後にポーズ画面へ移り、ステージを離脱すると、ノーマル状態でその能力が使えるようになる。

このバグを利用すると、ダメージを受けても能力を失わず、本来1ステージ限りのUFOはステージの外に出ても使えるようになります(ミスをする则ち能力はなくなります)。UFOの地形無視効果、攻撃の連射性能、ボス戦での攻撃力を考慮すると、RTAでこのバグを利用しない手はありません。

### <共通簡易チャート>

基本的にUFOで進みますが、UFO状態のカービィはすり抜け床と梯子を降りることができないので、何度かUFOを捨てることとなります。

- 1-1 UFOをコピーし、バグを利用してステージ外に持ち出す。
- 1-2 中ボスのグランドウィリーを倒し、UFOを捨ててホイールをコピー。
- 1-3 下り梯子通過。その後適当な地点でUFO再コピー。
- 3-3 UFOを捨て下り梯子通過。その後適当な地点でUFO再コピー。
- 5-2 UFOを捨て下り梯子通過。その後適当な地点でUFO再コピー。