

モンハン座談会

文責：root3

昨年の12月1日、おそらく日本で最も人気だと思われるゲーム『モンスターハンター（以下モンハン）』の最新作、『モンスターハンターポータブル3rd（以下MHP3）』が発売されました。モンハン人気はゲーム研究会内部でも凄まじく、多くの会員がMHP3を購入しました。そこで、ゲーム研究会のハンター達が集い、モンハンについて語り合う『モンハン座談会』が開かれました。3時間に及ぶ座談会だったため長いですが、時間に余裕のある方はぜひお付き合い下さい。

1. 参加者紹介

まず、今回の座談会に参加したハンターを紹介します（括弧内は本編における略称）。

Ralf (Ra)	今回の座談会の発案者。ヘビィボウガンをととも推す人。
root3 (ro)	この記事を書いた人。今作ではずっと大剣を使っている。
MCO (M)	今作から周りに影響されてモンハンに手を出した人。ライトボウガンを使用。
PTOMO (PT)	双剣 LOVE。例え攻撃が足にしか当たらなくても愛でカバーしてしまう人。
Pearl (Pe)	今作から始めた人。ガンランスの味に目覚めてしまった。
じお (じ)	こちらもガンランス使い。MHP2Gの頃からプレイしているらしい。
TT ジョニー (ジョ)	諸事情により途中参加。ハンマー大好き。

2. 座談会本編

ここから座談会本編に入ります。なお、多少のネタバレを含むので、未プレイの方はご注意ください。

ro	それでは、モンハン座談会を始めましょう！		
全	わー（拍手）	PT	僕はとりあえず双剣をメインに使っていて、双剣が 500 回超えたところで太刀を使ってみようかなーって感じで。後は全然使ってないです
ro	今回は新入生用企画ということで、モンハンの楽しさを語り合っていこうかと。まあ何も考えてないけどね		
PT	何も考えて無いんですか（笑）	じ	僕は、だいたいガンランスが一番多くて、その半分くらいの回数大剣を使っ
Ra	じゃあまず root3 君から自分の使っている武器を、使用頻度の高い順に 3 つほど挙げてみて下さい		てて、あとは太刀ですかね。クリアするときにはだいたいガンランスです
ro	一番使っているのが大剣で 300 回くら	Ra	俺は、まず一番上がヘヴィボウガン、

	その次にかなりあいて大剣と片手剣が同じくらいかな	ro	不可能ではない
Pe	私はガンスー筋。ていうかガンス以外を使うほど回数やってない	Ra	うん、不可能ではない
M	使用回数で言ったらライトボウガンが一番多いですかね。最近のスラッシュアックスとか大剣とか	ro	集会浴場はみんなで行こうというスタンスで
		M	結果集会浴場の下位がまさら
		Ra	まあ、それは一人で行けという
		ro	まあ下位なら上位装備で行けますよ
ro	それじゃあ、モンハンの楽しいところについて	ro	他に魅力を感じたところある？
Ra	モンハンの面白いところといたら、ノーダメージで敵を倒せるところですよ	PT	やっぱりモンスターを果敢に倒しに行って、最初はボコられてダメだと思ったモンスターに勝てるようになるところが
PT	いきなり無茶じゃないですか（笑）	じ	装備以外にレベルアップの要素が無い分、プレイヤーの腕が上がったことがより実感できるところが
Ra	いや、俺たちシューターだから		
ro	ガンナー！ガンナー！	M	それがタイムとかにも直結してくるからわかりやすい
Ra	モンハンって遠いところからちまちま攻撃するゲームじゃないの？	ro	プレイヤースキルね。まあ長所でもあり短所でもあるような
M	ちょっとそれ時間が足りない……	Pe	プレイヤースキルがないと全然できない
ro	うん、まあマジレスすると、モンハンの楽しいところは、みんなでワイワイ狩りに行くという	じ	それはあります。結構いい装備でも何回か食らったら死ぬというのは最近のゲームでもシビアじゃないかなと
Pe	パーティゲームとして非常に秀逸	Ra	死んでも3回あるから
M	まあ、そうですね		
Pe	逆に言うと、パーティ組んでやらないと上位で時間切れになるんですよ	Ra	モンハン結構武器が多様多様であって、どれを使ったらいいかってのがあ
Ra	それは装備の問題だと思うよ		るし、逆にそれが魅力でもある。自分の使いやすい武器を極めるとか、逆に
ro	それは集会浴場だから……		「この武器飽きたなー」と思ったら別の武器も面白いとか、そういうのもモンハンの魅力だと思う
PT	そもそも上位に一人で行こうという考えが		
Ra	え？何？	ro	じゃあそこで各自のメイン武器の魅力
全	（笑）		
ro	TGA メンバーほとんど一人で上位行ってる……		
Pe	キークエ頑張ってるよ！		

を語ってもらおう

Ra は一はいはいはいはいはいはいはい

ro いやもうわかってますよ（笑） 遠くからちまちま撃てるってことね

Ra え、ちげーよ！ヘヴィボウガンは、超火力で、ノーダメージでモンスターを倒せる！

ro でも回避できないじゃないですか……

Ra 回避は回避距離でも付けばいい。シールドもあるぞ！

ro はあ……

Ra まあ、ヘヴィボウガンの難点を挙げるとすれば動作が遅いことだけです！

ro 弾使うところは……

Ra 弾使う、そうだね

ro まあ、それはボウガン共通という事で

ro じゃあ折角ボウガン来たので次ライトボウガン

M ライトボウガンですけど、ギミックがかっこいい

Ra そりゃヘヴィボウガンもかっこいい

M モンハンは、MHP3 から始めたんですけど、あそこまでギミックが凝ってるとは思わなかった。リロードするときちゃんと動くんですよ。銃身が。で、撃ち切るとやっぱり銃身が……伸びたままになるんだっけ？

ro へー。……そんな細かいところまで見てないよ（笑）

Ra うん。ガンランスとか、いろいろとそういうギミックがあるんだよね

M あと同じ理由でガンランスとかスラッシュアックスとかも結構

Pe ガンランスはリロードの動作が二種類

ある。銃身が折れるタイプと振り回して排出するタイプ

ro ……あ、ガンランスの話になってた

全 （笑）

Pe ロマン砲

Ra ロマン砲？そうだね。でも今回から斬り、斬りの叩きつけで、あとフルバーストがあるのがいいと思った。これまでガンランスなかったし。そういうの。ちまちま突いて竜撃砲しかなかったから

Pe 派手になった

じ クイックリロードが入ったことによって突きを砲撃でキャンセルした後の隙もかなり少なくなって

Pe クイックリロード中にオートガードとか

じ 本当に安全で、オートガードガンランスに慣れてしまうと他の武器を使えないくらいに安全なんですよ

ro ランスとガンランスは防御の堅さが

Ra あと今回ガンランスに有利なボスキャラクターが多い。特にアマツとか、微妙に上側に部位がある敵

Pe ああー……斬り上げとか

じ ランスだとガード中の突きが水平なんでなかなか当たらないんですよ

Ra あと、アグナコトルを一番破壊しやすいのがガンランス

Pe 砲撃すればやわらかくなる

ro くそう……

全 （笑）

Ra まあとにかくガンランスに有利なゲームになってる

Pe	ボスモンスターを倒せなくてよく wiki	Pe	なんか当たらない
	を見てるんだけど、相性はわりといい	Ra	大型のモンスターが楽、だからウカム
	という記述はある		とかアカムとか楽
ro	まあ相性最悪な相手に対しては本当に	Pe	そこまでいってない……
	最悪だよ。ランス系は……	Ra	だから詰まったらガンランスに切り替
Ra	ドス系とかね、すごい小さいヤツはガ		えるとすごい楽かも
	ンランスは向いてないよ	ro	後半はデカイヤツしかいないですから
じ	ガード突き当たらないし、ダッシュ突		ね
	き遅いし……	Pe	ただ何か火力不足な気もする
Pe	ダッシュ突きでフロギィとか、ドス系	Ra	まあ火力不足だろ。だから竜撃砲とフ
	の小さいヤツに突撃すると、相手も突		ルバーストぶっぱしないと難しい
	撃してきて横をすれ違う(笑)	Pe	でもそれを撃とうとしたら何か寄って
Ra	よくあるよくある		きてダメージ食らう。そのへんはまだ
M	絵面はカッコいいのにすごいマヌケ		上手いことできないかな、私は
全	(笑)	Ra	うんまあちまちま突いてるだけで倒せ
PT	カットインですよ		るよ
ro	まあ、ランスとガンランスは得意不得	Pe	でも時間切れになる……
	意が結構はっきりするね	Ra	それは武器が弱い
Pe	あと、ドスフロギィとかギギネブラと	PT	「武器が弱いから上位で素材を集めよ
	かは毒弾もガード出来るんだよね。ガ		う」
	ードしてたら毒にならないってことに	ro	時間切れで倒せない→上位で素材を集
	しばらくやってから気づいた		めよう→(無限ループ)
Ra	あれってガード出来る攻撃と出来ない	Ra	そこはネコに盗んでもらうんだよ。…
	攻撃あるから、それを知っておくとか		…まあ、訓練所や下位に行ってスキル
	なり楽。あとガード強化付けておくと		を上げるしかないかな
	後ろに下がらなくなるから結構便利	ro	なかなかクセの強い武器ですね
Pe	それって性能じゃ……	M	下位のクエスト埋めのついでに武器試
Ra	ガード性能か。ガード強化はレーザー		してもいいかと
	防ぐのか	Ra	じゃあ次は大剣かな
じ	毒霧も確か防げた気がします	ro	大剣……よくも悪くも普通ですね
Pe	あれ？防げる？	Ra	初心者向けだよ
じ	毒弾は最初から防げるんだけど、毒霧	ro	そうですね。MHP3 から始めた人とか
	は強化すれば防げる		は、片手剣が大剣から始めるのが一番
Ra	ギギネブラもガンランス微妙にやり辛		いいかと。大剣のメリットは使いやす
	い		

いところかな。攻撃方法があまり多彩じゃないし

Ra 基本は「出して、斬って、転がって、納刀する」を繰り返すだけでいい

ro ヒットアンドアウェイ。で、転んだ時に溜斬り。もうこの二つに限る

Ra 初心者にはものすごい向いている

ro あと尻尾を斬りやすい。大剣は

Ra リーチ長いし、一撃がデカイ斬攻撃だから

M ちょっと納刀が遅いのがなあ……

ro まあ、そこは隙を見て納刀する練習になるから。あと、納刀術とか付ければそれなりに隙は軽減できるから

Ra まあまず初心者は「斬って転がる」という事を覚えないと

ro ヒットアンドアウェイをまず覚えましょう、と

Ra 時々転がらずに納刀してる人いるからね、斬った後

PT 一発一発食らっていくとあつという間にHP無くなりますからね

ro ……まあ、大剣の魅力は「使いやすい」「尻尾斬りやすい」かな

Ra 尻尾斬りやすいだけでも上級者にはいいと思う

ro 逆に……属性が使えないというのはちょっと痛いですね

M 使えないの？

Ra 属性って一回斬ったらダメージいくら、って感じだから、手数が多武器のほうが属性は強い。大剣とか一発だから

M 「レウスの大剣がいい」って言ってたじゃないですかァー！

Ra それはエフェクトがかっこいい

M ええーっ！？僕 Ralf さんに言われて作ったんですけど！

Ra 無駄にはならないよ。レウスの大剣って一撃がデカイから。火属性の。普通の大剣って属性値低いから。レウスのだけ何故か微妙に高い

ro 普通の武器としても強いから……

ro じゃあ次双剣

PT 双剣はまず、手数が多いので、さっき言った属性ダメージが入りやすいというのと、動きが抜刀状態でも速いから、斬って、転がって、位置取って、斬って……という感じでスピーディに戦えるところが一番いいところですね。他の武器だと抜刀してから敵に近づくとか、転がった後に次の技入ることが、どうしても移動でロスが大きいので、双剣だとそこがやりやすいという感じですね。逆に難点は斬れ味落ちるのが早いとか、部位破壊で頭に全然届かないとか

Ra もうアマツ戦最悪だよな

PT アマツ戦はもう、バリストア撃ちながら……他の人頑張ってください（笑）

全 （笑）

Ra もう本当に何しに来たんだよ、っていう

PT なんかもう、大型のプレスを食らう盾みたいなもの

ro あんまり死ぬと迷惑かけるから……

PT 双剣はあと鬼人化があつて、あれはかなりダメージが入るし、モーションも大きい。だから爽快感がある

Ra 鬼人化って何か仕様変更あったっけ？
PT 鬼人ゲージが追加されて、鬼人化した状態で攻撃すると鬼人ゲージが溜まって、鬼人ゲージが溜まると一定時間鬼人化状態じゃなくても鬼人回避が使える攻撃力もちょっと上がった気がします。そうすると、鬼人回避使って、強走薬使ってスタミナが減らないと素早い回避ですぐに移動できるのでポジション取りがやりやすくなって、という感じですよ
Ra 双剣はパワーアップした感じ？攻撃面は
PT パワーアップしてますね
Ra まあその分斬れ味は落ちやすいと
PT まあ、手数の方だけ落ちるから他の武器より圧倒的に落ちやすいです
Ra 匠と砥石使用高速化は必須かな
PT 必須ですね。斬れ味レベル上げるのも重要です。……まあ、双剣は防御が使えないという批判もありますけど、逆に防御がない分だけ攻撃に専念できるという
Ra 大丈夫、ヘヴィボウガンも防御ない。シールドとっばらってパワーパレルだから
PT 近接と遠距離じゃ防御の概念違うじゃないですか……
ro サブ武器もとりあえず
Ra スラッシュアックス使ってる人？
M まあ一応
Pe スラッシュアックスってスラックスって略されててなにそれって
M 言いやすいじゃん

Ra 言いやすいじゃん
PT かつこ悪くなってませんか……
M ユニクロ
全 (笑)
Ra で、スラッシュアックスって打撃と斬撃が使えるんだっけ？
Pe 斧モードと剣モードだから両方斬撃
Ra 両方斬撃か
M で、あとビンが使える
ro ビンと言っても自動装填、消費しないけどね
M 何でビンにしたんだろうね
Ra ビンの使いどころが弓しか無かったからだよ……
ro かわいそうだったから (笑)
Pe ていうか、文化レベル的にカンとかなさそうな……
ro そういう事じゃねえだろ！……スラッシュアックスって結局何が強いのか？
じ 剣モードだと、斬れ味が黄色以上だと弾かれないんですよ。威力の割に振りが速くて、時間あたりのダメージ量が高いですね
M 斧だと機動力が結構ある。あと結構上に飛ぶ。振り上げとか
Pe ガンスの斬り上げとスラックスの振り上げってどっちが飛ぶ？
じ 多分スラックスです
ro 大剣の斬り上げも忘れないで！……スラッシュアックスも尻尾斬りは得意なのか
M そう。あとそこからつながるぶん回しが結構強い。……まあ、パーティプレイじゃなかなか使えないけど
ro まあ、吹っ飛ばすからね (笑)

Ra じゃあ片手剣かな。片手剣は初心者にはとてもオススメです。あれは動作が早いこととガードが出来ること、ガード中にアイテムが使えること。これだけで本当に初心者向けだし、上級者にもかなりオススメ。抜刀中にいろんなアイテムが使えるから、パーティプレイで活躍したりとか。抜刀してても閃光玉投げれたり音爆弾投げれたり

Pe レウスさんを撃ち落とそうとして閃光玉投げようとするのがガンズだと納刀しないといけないから間に合わない

じ 納刀の隙がなくなるのが大きいですね

PT クルペッコとか

ro 鳴いてからじゃ音爆弾は遅い

Ra あと MHP3 から片手剣殴り攻撃が増えたんだな。一番最後の連携で出せるやつで、あれを頭にヒットさせるとハンマーと同じめまい効果がある。まあ片手剣の変更点はそれくらい。まあそんなに強くないけど狙ってみる価値はある

ro ある方がマシ、と

Ra ある方がマシ。ただあれは味方吹っ飛ばすからあまりやらない方がいい

Pe 味方吹っ飛ばすのっていっぱいあるよね

Ra じゃあ太刀？

PT 太刀はやっぱりゲージを強化するのが

Ra 今回青ゲージと白ゲージだけ？

PT 今回は最初から白、黄色、赤です

Ra あれだと斬れ味落ちなくなるんだっけ？

じ うーん、上昇補正がかかるらしいです

が

Ra まあ、双剣と一緒に太刀も攻撃力が強化された感じで、さらに斬れ味が落ちなくなった？

PT 太刀はわりと連携がつながるとかなりの威力で攻撃集中できて、それで敵を転がしたら一気にゲージを回復させてを繰り返せば強いですね

じ 斬り下がりが、斬った後に横移動できるようになったのって今作からでしたっけ？

Ra 横移動できたっけ？まあ試してみる

PT 太刀はわりあい連携が長く続けられるので、上手くやれば……。そこがやっぱりおもしろいっていう感じですね

Ra まああとはパーティプレイの嫌われ役。吹っ飛ばしやすいし転ばせやすい

PT まあ、そこは遠距離の人と組めば…！

M それ相当相手選ぶよ？

ro 完全に四じゃん

Ra で、あとは狩猟笛か

ro まあ、笛の魅力は何と言っても演奏でしょう

Ra 4人で行く時に1人笛だとすごい楽。2人で行くとアレだけど、人数が増えれば効果は高い

ro 双剣の人がいるときはスタミナ減少無効(大)をつけると非常においしい

Pe ガンズも非常においしい
(さっきの太刀で横移動の話)

Ra あ、出来た！なるほど。確かにサイドステップあった

じ MHP2G で出来なかったのだから MH3 から

かもしれません
 (ここまで)
 ro 笛はまあ演奏効果が一番のメリットでパーティプレイで活躍すると。二人でもそれなりに使えますけど、二人で叩くのと、一人狩猟笛で一人で叩くのとどっちが効率いいかというのはちょっと微妙なところ……
 Ra あと HP 回復もあるよね
 ro まああんまりデカくは出来ないうけど
 Ra あと今回旋律が表示されるんだっけ？覚えてなくてもいい？
 ro 一応装備画面で確認可能ですが……。まあどちらにせよいちいち見るようじゃアレなので。一番使っている笛くらいは暗記しておくべきですね。頭を使うってところが一番辛いですね、狩猟笛
 じ 今作ではストック出来るようになったんですよね。別のエリアで音色を溜めて、戦闘エリアですぐに演奏できる
 M 今までできなかったの？
 じ 前は攻撃と同時に溜まって、音色が完成した時点ですぐに発動するんですよ。だから戦闘エリア以外では吹いても意味がなかったんですけど
 ro ただ演奏中の転がってキャンセルは出来ない。だから変なところで吹くと死ぬよ？って。基本的にはうんと離れたところで演奏するのかな。あと、一応殴り武器だからめまい値稼げる
 じ 自己強化すればスピードは速いですね
 ro 抜刀時の移動スピードは最速。あと弾かれにくくなる。上位の武器だと効果

が相当チートになってくる。なんか、風圧無効とか、高級耳栓とか。まあ、パーティに一人は。まあ、短所は……攻撃面かな。やっぱり。ソロで狩猟笛はやめたほうがいいです
 Pe まあでも一応頭に殴りには行ける……
 ro 殴りに行くだけならどうしてもハンマーの劣化だから。全体的に斬れ味も悪いし。弾かれないとはいへ
 PT まあ、モンハンがパーティゲームである特徴の一つじゃないんですか？狩猟笛は
 Ra 次はランス？ランスさっき何か言った気がするなあ
 ro ランスとガンスって結局何が違うの？
 Ra ランスの方が攻撃性能が高い。あと突進突きがあるから逃げれる
 Pe あとカウンター突きがある
 じ あれはカウンターが発動しなかったら溜め突きになるんですよ。で、溜め中に攻撃を食らったらカウンター突きになる
 Ra あとガンスと違ってバックステップの方向が決められるから回避しながら攻撃するのが楽になってる。ガンスよりかは。だからランスの使い方としては敵にとにかく張り付くこと。ステップの方向を制御して。あとガード出来る。ただガンスと違ってランスはガード突きが水平突きってのは難しいかもしれない
 ro そういえばランス使ってる人いないな一……
 Ra みんなロマン砲使いたいんじゃない？

じ ガード突きの攻撃頻度もガンスの方が上なので、多分ガンスの方が使いやすい。カウンター突きを上手く決めれるならランスの方がダメージは高いんですけど

Pe 知り合いの人がランスを使ってて、張り付いてた私を突進で吹っ飛ばして

Ra いやー……突進は逃げる用途で使ったほうがいいよ。基本張り付いて、危なくなったら突進で逃げるぐらいじゃないと

じ 突進で敵の反対側に回り込めれば安全なんです

Ra ランスは上級者が使うと強いけど、初心者が使っても「ん？」ってなる。初心者はガンランスの方がいいかもしれない

ro まず初心者は片手剣か大剣を……

Ra じゃあ中級者か？まあランスを使いこなすためにはすごい技量が必要だから

ro 基本的にランス系はクセ強いからなあ

Ra んで弓かな。弓はねえ、今回曲射があってパーティプレイのすごい敵になっている

ro 残念（笑）でも弓強いって話を聞きましたけど

Ra 弓強いよ。弓は遠距離で攻撃できるし、溜めによって攻撃が変えられるってのが。あと弾無限。ピンは消費するけどピン使わない場合は弾無限。あと弓の真骨頂ってのは矢斬りで、あれはスーパーアーマーが付く上に弾かれないっていう剣士顔負けの性能を誇る

Pe 尻尾斬りにいける（笑）

じ しかもピン効果付くんですよ。そして減らないっていう

Ra 強撃ピン付ければいいし、あと矢斬り専用のピンがある。……あ、接撃ピンだ

Pe ちなみにダメージ効率は……

Ra かなり高いよ

ro でも何だかんだで防具が弱いから

Ra 防具が弱いし、かなり攻撃範囲が狭いから結構熟練者じゃないと難しい。MHP2Gだと、ティガレックスを火事場矢斬りで倒すってのはあったね。それくらいには使える

Ra ハンマーが来たということでハンマーの魅力について語ってください

ジョ 威力が高い上に、スタンも出来て、実は立ち回りも回避もかなり楽で、うーん、それくらいですね（笑）

Ra ありがとうございます！

PT いや……せめて短所とかも……

ジョ 短所は……ガードがない事ですねやっぱり

他全 いやいやいやいや！

ro 大きな短所があるでしょ！

ジョ えっ？

ro 何回俺が巻き込まれたことか

ジョ ああー！仲間を吹っ飛ばすっていう……まあそれは僕が悪いんですけど

PT いやーだってクエスト終わって剥ぎ取ろうと思ったら、残り一分だからって……

Ra 回転攻撃って今回使えるの？

ジョ 回転攻撃は……回転の一つ前のかち上げが強いんです。それが強いせいであ

んまり回転は使わないですね。かち上げは気絶値が 40 も溜まって、他の攻撃よりもかなり高く、使っていきたいんだけど……まあ仲間を吹っ飛ばすよ
ね！

全 (笑)

ro まあ、太刀とハンマーは嫌われ者

Ra その代わりにアマツがすごい楽

ジョ アマツでスキルを上手く組み合わせれば 5 分切れるらしいから、相当相性がいい

ro 基本的にソロで強い武器は、パーティに迷惑をかける……

Ra じゃあ今度はモンスターの話かな。MH3 で一新された上にさらに今回でもかなり追加されたね。亜種とか。逆に MH3 から削除されたモンスターもある。水没林が水没しなくなったから

全 (笑)

Pe MH3 って水中戦があったらしい？

ro ラギアクルスっていうボスがいたんだけど、そいつがほとんど水中専用だから削除された

Ra ラスボスがラギアクルス亜種とかいうのだし

ro ラギアクルス亜種のアマツとかいうヤツが、まあ

Ra まあ、さっきガンスの時も話したけど、武器によってあんまり得手不得手があるようなヤツは減った。昔はガノドトスやグラビモスがいて、あれは本当にガンナーじゃないと無理っていう話だったんだけど、そういうモンスターがいなくなった。しいて言えばハプルボ

ッカが難しいかな。あれは剣士で行くと硬いし、ガンナーで行くと横幅広くて避けきれないし。あとデカイのはアマツか。あれは双剣だと無理だし、あと片手剣でも難しい

Pe 「無理だし」って言い切られた (笑)

PT いや無理ですよ。最初にアマツやった時に、ジョニーがハンマー、俺が双剣で行ったら俺が 1 割攻撃している間に残りの 9 割全部ジョニーが攻撃してるっていう意味分かんない状況になった

ro まあハンマーだと楽という噂も

Ra とりあえず頭低いからね。とにかくアマツは武器によって得手不得手がある。あとは一緒かな？あといたっけ？イビルジョーは結構難しいか

PT 双剣だとイビルジョーはガードも出来ないし、大体足しか斬れないし、潜り込むときに失敗すると尻尾でぶっ叩かれるっていう。上位のモンスターが大体デカすぎて、弱点が頭だったりすると、頭に行こう……吹っ飛ばされるっていう

ro 双剣の最大のデメリットはリーチが短い

PT ああ……致命的ですね

Ra あと何かあったかなあ……そうそう、銀レウスと金レイアがテカテカしすぎ。前あんなにテカテカしてなかったよ。……今回他に強いモンスターっているかな？古龍が軒並みいなくなったから

PT 最初はやっぱりハプルボッカで、釣りを覚えないと

Ra 釣りをする目的は爪破壊なんだよ結

局。あれじゃないと爪が出てこない。地上にね。で、あとまあ落し物も狙えるけど

ro ハブルボッカは初見で行くと結構厳しいところがある。後ろからボコボコ殴ってるといきなり砂出してくるし

PT いなくなったと思ったら下からドーンと

ro 装備貧弱だと即死だし

Pe ガード出来ないんだよね

Ra 今回古龍 3 匹しかいないな。ジエン・モーランと、アマツマガツチと、アルバトリオン。ジエン・モーランはイベント戦闘だからまあ頑張ってもらおうとして、アマツは空中に浮いてるから射撃で落とすしか無い。アルバトリオンはミラシリーズよりも全然弱い。1 回の戦闘で倒せる。だから今回は古龍が弱くなってる感じ

ro まあまだ G じゃないですからね

Ra G で出てくるの？「その姿は稲妻の様とも闇の様とも噂され、煌黒龍とも伝えられる古龍」……えっとまあ、つまりクシャルダオラと、オオナズチと、テオ・テスカトルを組み合わせた感じ

(TT ジョニー登場により一時ハンマーの話へ)

Ra えっと、で、モンスターの話？アルバトリオンは想像してるよりは弱いです。あとスネちゃまです。あの髪が

全 (笑)

Ra まあ、テオ・テオスカトルとクシャルダオラとオオナズチを足して 3 で割っ

たからアルバ”トリオン”です

PT そういう設定なんですか？

Ra いや違うけど。いやまあトリだから、3 つ組み合わせってるんだよ。多分ね

ジョ 見た目がオオナズチで、空を飛んで、炎を出す、突進とかしてくる

Pe アルバトロスのな感じじゃなかったの？

Ra アホウドリ！？なんかいきなりランク下がったぞ……

Pe アホウドリも全長 2m いくんだよね。デカイよ

Ra いやだから鳥じゃん！

Pe 鳥としてはデカイよ！

PT それクルペッコじゃね？

Ra 他に MHP2G から追加されたモンスターは……いっぱいいるなあ。クルペッコはそうだね。

ro ドスなんとかか系もそう。あ、ファンゴは違う

ジョ MH3 から追加されたヤツはそう。あとドボルベルクとか

ro ドボルベルク MH3 にいなかったのか……。あとアオアシラとかそうですね

Ra アオアシラもそうか。……ドボルベルグは耐久がとにかく高い

ジョ あれはもう疲れる……

ro まあそんなに危険ではないですけどね。逆に

Ra 弱点がコブだからガンナー有利、剣士は倒さないと狙えない

M ガンナー弾が足りないんですけど

Ra 足りるよ。調合素材持っていけば。あと貫通弾を頭から撃つってのもアリ

Pe	尻尾ハンマー投げ始めた時に足元にもぐりこんで竜撃砲撃てば確実に転ぶ		できなくなったのかな。かなり難しい。
ジョ	回転してる時に攻撃すると割と転ぶんですよ。太刀とか		だからナルガの大剣つくろうと思ったからブレードを頑張っ
ro	俺はチキンだから逃げるわ……	Pe	て頑張って破壊しなきゃいけない
Ra	アグナコトルは通常種と亜種で攻撃方法違うけど、どっちもガンランスでおk。……あ、リオレイア亜種とリオレウス亜種がいなくなったみたい	ro	動きが早すぎてちょっとついていけない……
	な。まあ別にいっか。ギギネブラ亜種は……	PT	まあ、ナルガは懐に
	まあフルフルになったなーという	PT	いるのが一番安全
ジョ	結構弱体化してますよね	ジョ	とりあえず目の前にいて頭斬ってたら、こ
Ra	亜種なのに弱体化してるという	ジョ	う飛び越えていくから、また頭斬ってたら
ro	猛毒と痺れ、どっちが怖いかと	ro	（ry
PT	したら	ジョ	ナルガは頭にスタンプ当てれば倒せます
PT	しかしガンスの前には関係なかった！	ro	ナルガは適当に殴って
Ra	ベリオロス……尻尾がめちゃくちゃ長い	PT	いれば倒せます
ro	しかも氷やられだし	Pe	まあ、下手に尻尾に
ジョ	ベリオロスはハンマーだと頭が狙いづらくて苦手なんですよ	ro	近づくとより真正面
	ね。威嚇行動がすごい短くて	Pe	から突っ込んだほう
Ra	あと結構空から滑空してくる。あとベリオロス亜種は回転して突撃してくるし。ただ亜種の竜巻は最初ガードすると後は全く食らわないからガード武器は有利。次はナルガクルガ。尻尾長くなったイメージがあるんだけど	ro	が倒しやすい
ジョ	ナルガクルガ弱体化したイメージがあるんだけど……	Pe	尻尾叩きつけられると削られる
ro	コイツ回避性能と回避距離付けられれば雑魚なんじゃね？	ro	逆に言うとアイツの
Ra	爪とブレードの部位破壊が違うものになった？爪が破壊できなくなって。ブレードがブレードを攻撃しないと破壊	Ra	痛い攻撃尻尾叩き
		ro	つけくらいしかない
		Ra	亜種になったら叩き
		ro	つけが2回来るわけ
		Ra	だが。あと尻尾の刺
		ro	が刺さると気絶する
		ro	次ディアブロス
		Ra	ディアブロスは……
		ro	俺はいいよ……
		ro	もうあいつやだ一戦
		Ra	いたくないー
		ro	ディアブロス怖い
		ro	の、何か地中から
		ジョ	いきなり出てくる
		ジョ	ヤツだけでしょ？
		ro	尻尾怖いですよ
		ジョ	ガード武器だと、
		Pe	片方ガードして、
		ジョ	その後反対側から
		ジョ	来るので
		Pe	後ろをめくられる
		ジョ	感じ
		Ra	改善されたんだ
		Ra	けどな
		ro	改善されたよ。だ
		ro	ってすごいガンナ
		ro	ー戦いやすいし
		ro	コイツの防具がす
		ro	ごい大剣向けなん
		ro	ですけど、そのた
		ro	めにコイツで何回
		ro	死ん

だか

PT 突進で怒った時に動きが速いから全然ダメージが与えられない

ro 亜種とかマジ死ねばいいのに……

Ra 亜種めっちゃ速いよ。……まあ、ガンナーで回避距離付けて尻尾狙ってればすぐに倒せるよ。ディアブ羅斯はガンナーで行くべきだよ

ro 次はティガレックス

Ra ティガレックスは超弱体化。疲労があるから

ro 疲労した時の突進が 100%転ぶ

PT 走って行って折り返して、ががが、っと

ジョ 前回は強かったから……

PT 前回はエリアが狭かったから端に追い込まれた時とか……

Ra 逆にティガレックス亜種は怖い。一撃で死ぬから。咆哮が

ジョ ガンナーなら一撃で

Ra 剣士もほぼ一撃でしょ？あの、その場で吸って吐くヤツ。ガタガタしながらやってきて吐く咆哮はそんなにダメージ高くない

PT あれは全力で逃げないと

ro でも吸って吐いてるのは隙がデカイから攻撃チャンス

Ra まあとにかくティガレックス亜種からは逃げたほうがいい。アカムとウカムは……アカムは強化されまくりだろ……防御半減、地形がアレだし、回転してくるし

ジョ 振り向き攻撃……

Ra ソニックボイスも曲がってくるし。あと改善された点は潜ってる位置が分か

りやすいってのがありがたい。前回全然分からなかったです。ウカムは全然変化なし。強いて言えば高台が出来た

ro ジンオウガ。今作のラスボス

Ra 表のラスボス

ジョ いや別に強くないというか

ro いや一応初見殺し的なものはあるでしょ

Ra 初見殺しではある。まずスタンプが避けられない。スタンプ避けれると逆に安定する

PT いやでも結構雷やられになる確率高いんで、雷やられになって、気絶して、動けないところでグシャっというパターンが結構……

ro 一回攻撃受けちゃうとヤバイ。こいつは

PT 安定しているときは体力減っても回避して回復すれば避けられると思ってる時に気絶してやられるっていう

ro まあ、通常時は本当にポッコポッコにできるから

ジョ できるだけ充電させないようにして

Pe あれ背中で網振ってたら超電雷光虫が取れる、んでもって充電が減る

Ra あと、充電しそうになったら閃光玉投げるとダウンさせられる。あれが止める方法

Pe 間に合わないんじゃないの？

ro そこで片手剣ですよ

ジョ まあ最終的にバキクエストで裸でも倒せるようになるから、やっぱりそこまで強くなかったよねってことに。それに比べて前回はティガレックスがヤバイ程強くて

Ra	ティガレックスは大剣で行けば簡単なんだよ！		
ジョ	昔はよく太刀を使ってて……いやーヤバかったですね	PT	一で、コイツがもしかして本作のラスボスかと
Ra	ドスパギィ……ってかバギィがウザいな	Ra	と思ったら大したことなかった
ro	フロギィも十分ウザいけどなあ	ro	ウルクスス……兎年だからウルクススなんだよね、多分
Ra	いやまあ毒を吐いて来るのは前からいたから。イーオスカ。眠りはやめてほしい	PT	新年ね、記念だから狩るとかいう人が多くてね、そしたら上位に単体クエストが無くて
ジョ	動けなくなるから、他の大型モンスターと一緒に来た時がヤバイ	Ra	セットでドスパギィも
Ra	クルペッコ。クルペッコさんがイビルジョーを呼んでくる	ro	まあウルクススそんなに強くない
ro	やめてー	ro	回転が初見殺しですよ
M	で、食われる	Pe	回転ウザい。後ろに回りこんだと思ったらもとに戻ってくるんだもん
全	(笑)	PT	いやでもあれはやればモーション見切れるから。回転始まった頃に一步下がって、もどってきた頃に斬りに行けばいい
Ra	クルペッコ亜種はグリオスの閃光が追加された程度	ジョ	熊系は総じて頭が狙いにくくて嫌いです……
ジョ	まあ、亜種のほうが強いですね	M	ウルクススは頭を破壊しないとアレが……
Ra	アオアシラ……は、真ボスでいいんだよね？訓練所のボス	PT	音爆弾で頭を垂らせば……耳が長いから音爆弾を投げると効く。あと上位で他のモンスターが威嚇すると一緒にだらーんとなる
PT	上位のハンターが極めた最後にアオアシラがボスだったという	Ra	ドスファンゴがすごく強い。強化された。走りまわる攻撃が追加されて、あれどこに来るか分からない
ro	ラスボスはアオアシラ	ro	まあ、あれはすぐに始末することをオススメします
Ra	アオアシラは初心者向けだよ。動作的には。そんなに強い攻撃もないし	Ra	で、ラングロトラ？痺れが怖いかな。正面に立つと怖い。舌長いし、転がってくるし、上から来るぞー
PT	モーションが分かりやすいから、割といい勉強になる	PT	あれは双剣で鬼人回避使えば……
Pe	爪ふりまわしをガードしてたらなんかめくられる事がある。あと、お尻突っついてたらヒップドロップ食らった	ro	基本的には前に立たずに後ろから殴る
ro	上位行くとあいつバックして来るんだよな		
ジョ	村☆1で初めて乱入してきたモンスター		

ジョ ラングロトラは舌があるから物を盗まれるかと思ったらそうでもないし

ro うん、まあ熊系はあんまり強くないよね

ジョ まあ、頭狙えないから僕はイライラする程度で（笑）

Ra ボルボロス。ボルボロス固いなー

ro ボルボロスは結構最初の難関

ジョ 上位に上がりたての頃もかなり苦労しました

ro ハンマーなら頭で弾かれることないじゃん

ジョ まあそうですね

ro 大剣でやってると、殴ろうとしたらいきなりこっち振り向いて、頭に当たって弾かれて、そして突進食らってうわーってのを最初何回もやった

Ra 亜種いる必要あるの？だって氷も土も一緒じゃん。土玉が雪玉になっただけじゃん

ro 特に新しい攻撃って無いよね

ジョ 突進が長くなりました

M 突進で曲がってくる

PT 裏ルートの開発じゃないんですか？

ジョ 裏ルートにいれてもらえるのがコイツとイビルジョーぐらい

Ra 泥状態、雪だるま状態になったらその場でぐるぐる回ってるのが一番いいよ。他人に割ってもらうのもアリだけど

PT でもタイミング悪いと、割れて「ばっ」となった時にドドドドっ

Ra ウラガンキン……ウラガンキンもめっちゃ固いなあ

ro 難関だよなあ……アゴ

Pe すっごい苦労した、ガンズだと。どうにかしようとしてまずアゴに砲撃すると妙なガス吐くし、

PT ガスガード出来ない？

じ 炎はガード出来るけど睡眠は無理。しかも転がり攻撃はガードしてもダメージ入ってしまう

Ra 上位の転がりが一番ウザい。ガンナーだと。あの、どっちか曲がってくるから

ジョ アゴは大剣だとガス吐いてる時に溜め3当てれば破壊しやすかったり

Ra アゴ破壊するとアゴが弱点になって、それまでは腹が弱点。……ガンキン亜種もいる必要あるのかな……

PT ガンキン亜種も割と迷惑ですね……ガスが

Ra あんまり変化なしだね、ガンキンと亜種。次ロアルドロス。まあ初心者向け

PT 初心者が尻尾を切る快感を覚える相手。ボンデライオン

Ra 何であいつ頭破壊するとあんなにキモくなるの？

M キモいですか？

PT いやもうあれ、亜種とか……

ro 見てられない

Ra でもアレ、自分の尻尾を食って復活するって聞いたんだけど

全 ええーっ！？

M ちょっと見たことないですね

Ra CMでやってたらしいよ

Pe まるっきりボンデライオンじゃん、それ。ボンデライオンたてがみ食ったら尻尾から生えてくるんでしょ？

ro そんな設定あるの！？こええ……

Ra	ていうことは、俺は騙されててそれが ポンドライオンなんじゃない？俺がロ アルドロスだと思っていた設定はポン デライオンの設定だった	PT	ゲージが長すぎてヤバいですね	
じ	ポンドライオンは復活するのか……ロ アルドロスの事ではなかった	ro	疲れてる時に噛み付かれると防御ダウ ンってどういう仕様……まあ、逆に言 うと疲れやすいってのが弱点かな	
Pe	でもソース忘れたから調べてよ	Ra	だから肉が効くんだよね。そこが唯一 の救いかな	
Ra	ロアルドロス亜種は毒だからなー。ロ アルドロスがウザいのは、吐いた水霧 や毒霧がずっと残ること。次イビルジ ョー。イビルジョーはヘヴィボウガン が一番楽だよ	ジョ	まあ初見殺しですよ。割と対策を練っ ていけば	
ジョ	ハンマーが一番楽ですよ	ro	あとコイツも結構タフだからなー……	
ro	もう何でもいいよ。双剣じゃなければ 何でもいいよ	うん、まあ……慣れかな	Ra	回避すべき攻撃を回避出来れば倒せる
PT	また双剣……	ジョ	コイツの中で一番衝撃だったのがティ ガレックスを食べていたこと……	
Ra	双剣 dis リターイム	Pe	あれ切断した尻尾も食うんでしょ？	
PT	まあ……双剣は頭とかやり辛いのでか ら	PT	なんかさっきから変な情報を……	
Ra	イビルジョーは怒った時の龍プレスが 怖い	Ra	イビルジョーの尻尾って大剣でも届か ないんじゃない？	
PT	あれ村クエで最初やったときに怒って て、ちょうど切り替わるところでプレ ス吐いて、とりあえず距離を取ろうか なと思って移動したらいきなり黒いの が画面を覆って、下位防具だった頃 HP が 150 あったのが一気に 20 くらいに	ro	うーん……大剣は腹を斬ってるのが一 番楽ですからねえ	
ジョ	前転で避けましょう！	ジョ	スラッシュアックスの斬り上げで届く んですよ、ギリギリ	
PT	いや、だってクエスト始まって 5 秒だ ったら HP が残り 20……	Ra	これでボスモンスターは一周したかな？	
Ra	まあ、龍プレスはガンナーの距離だと 当たらない	ro	レイアレウスが……	
ro	食われるとヤバい	Ra	レイアレウス……もう良くね？より戦 いやすくはなった。レウスが低空飛行 するし、レイアが広範囲のプレス吐く けど	
Ra	こやし玉は絶対に持っていったほうが いい	ro	ああ……炸裂プレスですか	
		ジョ	レイアが飛びながらサマーソルトを連 発するようになった。レウスは低空飛 行しながら炎吐きまくるようになった し、強くなったと思いますよ	
		ro	レウスは怒った直後にプレス吐くから なあ	

PT あれ目の前にいると 100%食らいますね

Pe レイアさんとレウスさんが夫婦で来れると死ぬ

PT こやし玉を使うんだ！

ro 折角だから MHP3 の新システムについて

Ra オトモアイルーが二匹連れていけるとするのはデカイよ。初心者向けに。一匹だったし、そもそも MHP2 の時はいなかった。一人で行ってた。ティガレックス一人とか

M それガンナー無理じゃないですか。ガンナーってオトモにタゲ取ってもらわないと無理でしょう

Ra まあしんどいね

ro 逆にオトモアイルーがいることで、こっちに攻撃が向いてくれない事がある

ジョ アマツ戦でハンマー最速を目指すならオトモは無しじゃないと無理ですね

Pe 私のオトモは二匹とも真・回復笛

M それ基本でしょ

ro 真・回復笛と解毒・消臭笛は安定かな

Pe あと残りの2つにガード強化とか

ジョ 僕はシビレ罠使わせてます

ro シビレ罠どこに置か分からないからな、アイツ

Ra 二匹とも真・回復笛と解毒・消臭笛持たせておくといい。あと大タル爆弾持たせて突っ込ませれば

ro 爆弾ねー……剣士だと、爆弾の爆風に巻き込まれて吹っ飛ばされる。だからあんまり使いたくない

ジョ プログラムでは、プレイヤーが敵の近

くにいるときは爆弾使わないようになってるらしいですけど、投げた後に近づくことでそうなるらしい

PT え、それはつまりハンターが悪いて事？アイルーの癖に生意気じゃねえか！

ro KYKY

Ra あと、MHP3 になっていい点はモンスターに疲労が出来たこと。これで結構大型のボスモンスターが狩りやすくなった。MHP2 疲労しないもんなあー。オトモいない、疲労しない、突進来る、狭い、しかも雪山ティガレックス。でも MHP2 も MHP2G も安置というか高台があつて、ハメが出来たから。今回全然ハメが出来ない

M まあハメ前提で作ってるとは思いませんけど

Ra でも酷かったんだよ、ディアブロス高台ハメとか

ジョ あれは酷かった

Ra とある方法をする、マップ切り替えた瞬間にディアブロスが高台に乗ってる。で、向こう向いてるから後ろから撃ち放題

PT ただの銅像じゃないですか

ジョ ちなみにアカムも高台ハメが……アカムの場合、自分が高台に乗るんですけど、アイツが突進してきたときに緊急回避すると、ぶわあつと打ち上げられて、高台に乗って、そこから撃ち放題で、今回訓練所での高台が破壊されるんだよ

PT いやあ、ヤワになりましたねえ

Ra	あと新システムだと、臨時ポーチか	ジョ	砲撃プラスいくつかのを使ってます
ro	あとタル	Pe	オートガード+10
M	タルあんまり使わないような	じ	同じく……
Ra	タルは 30 回使うと称号が手に入る	ジョ	匠+5 のスロット 3 とか出るの？
Pe	採取ツアーで非常にお世話になります	ro	匠+4 のスロット 3 ならある。それ探してたら 1/5400
ro	MH3 からだけど、お守りが新システムかな	M	正直、特定のお守り狙って掘るものじゃないでしょ
Ra	ああ、お守りか…… 炭 鋳 夫	Ra	出てきたら使ってみようかなーくらいで
ro	炭鋳夫マラソンとか	ro	無心で掘らないと物欲センサー反応するよ
Ra	炭鋳夫の教官はウラガンキン先生です		
ro	面接官はナルガ		
ジョ	僕ずっとテーブルの話知らなくて、PSP の電源落とさないから、同じテーブルでやってたらしく……	Ra	他に増えた点……農場はいつも通りだし、ああ、肉称号が 10 個一気に焼くやつじゃなくて、ちゃんとクエストで 1 個ずつ焼かないともらえないっていう。あれ 50 回
PT	でも 1 個のテーブルでも 5400 個とかあるから気付かないと思うよ	ro	まず生肉がないんだけど
ro	一番確率高くても 1/5400 とか泣きたくなる	Pe	生肉はガーグァ蹴り倒して……
Ra	まあ前回は乱数調整とかあったものな、古びた塊とかで好きな武器を作るとか。今回は入手した時点で何が出来るとか決まってるから確率の問題になるんだけど	ro	それがめんどくさい……
ジョ	量は出ますけどね。だから風化した系がどんどん溜まっていくんですよ。まあそれも炭鋳夫したせいなんですけど	Ra	生肉はモンニャン隊行けば……
PT	使わないんだけど同じ片手剣が 7 本ある、とか	ジョ	生肉は、ハンマー持って、高速採取持って、激運持って、ケルビの角を 3 本持った上で、ケルビのクエストに行く。で、納品して、ケルビを気絶させて剥ぎ取って、を繰り返せば溜まります
Ra	炭鋳夫は自殺ルーラがあるらしい	ro	それ、オトモの経験値稼ぐやつだよね？
ro	あれモドリ玉の方が効率いいですよ	M	オトモの経験値ってどれくらい溜まるの？
ジョ	あえてクーラードリンクを飲まないでいると丁度いいらしい	ro	採取ツアーだと入らないんだけど、他のどのクエストやっても一緒らしい。上位でも下位でも一緒だから、ケルビの角持ってケルビの角クエストやるの
ro	みなさんのオススメのお守りは？		
Ra	今は一応回避性能+6 使ってる		

が一番楽。次点で竜骨結晶集めるのが
楽しい

ジョ ケルビの角はたまに増えますね

ro ケルビの角納品して、何でケルビの角
が報酬にあるんだよ！

M こまけえこたぁいいんだよ！！

Ra あと今作、集会浴場の中で大抵の事が
できる。装備変える以外のことは出来
る。装備変えることも集会浴場の中で
出来ればもう万歳なんだけど

ro 集会浴場と自室って繋がってますよね

Ra 嫌な……事件だったね……

全 (笑)

Pe 階段の上に風呂があって階段の下に自
宅があるのに何故繋がってるのか……

ジョ いやあれ 2 階ですよ。自分が入ったら
出てくる部屋が 2 階で、下に食料とか
置いてある

Pe あー！

Ra なるほど

ro あーほんとだ！下にある……これ 2 階
だったんだ！

M いや気付けよ……

じ 今作はシビレ罫の材料が雷光虫に……

Ra むしろ落とし穴のほうが多く出来てし
まう

Pe 雷光虫とか農場でいくらでも取れる…
…

Ra 取れるけど一気には取れない

M こまめにやれば簡単に溜まります
よ

ジョ 連続でやるとどんどん減っちゃうよ
ね、って事で

PT いやー、行商人がね……

ジョ こやし玉売ってくれるけど……キバイ
らないよ！

M 「買って送る」ってコマンド、僕最近
知ったんですけど。トラップツールと
か 2 個ずつ買ってたんですけど

全 (爆笑)

Ra 釣りがめっちゃ楽になった。黄金ダン
ゴとか大量ダンゴとかあるし

M でもアイテム揃った割にあまりやらな
い気がする……

R 黄金ダンゴはユクモポイント稼ぐのに
使う

ro ユクモポイントと後半余りまくるから
ニャンタークエストに使うか

Ra 重武具玉と交換するとか

PT ニャンタークエストに使ってクエスト
に行くとポイントが増えてるみたいな

ro 大粒のナミダで回収できるからね

ジョ 後半は炭鉱夫してたら勝手に溜まるな
ーって

M 地味にドラグライト鉱石も高く売れる

Pe ライトクリスタルが安く売れる

ro ところで虹水晶の活用方法を誰か教え
てくれ

Ra 売れ

ジョ マジ？売るしか無いの？

Pe 説明にも「武具の素材には使えない」
って書いてある

ro こんなに騙してるかもしれないじゃん

Pe マジで使えないらしい

ジョ そう思わせておいて、売らせておいて、
MHP3G で……とか？MHP3G になると
きに、それを持っていた数で特典が付

くとか
PT いやー、そんな意味のわからない引継ぎはねーよ……
Ra 今回リストから調合がいろいろ便利
ro 並び替えられるって最近知った
PT ええ、知らなかった……
ジョ これを使うとガンナーがすごく便利。まあ基本的に調合できるものが一番上に来るから、一緒なのかな？
Pe え？来てないよ？
ジョ 調合可能順とかあるんですよ
PT クエストに行って、回復薬グレートが無い時に逃げながらシャキンシャキン……
ro 逃げながら調合とかどうやってやってるんだろ……
ジョ この世界は調合が楽なんですよ！
PT 回復薬グレートなんて、回復薬の蓋開けてハチミツ投げ入れるだけ
M 通常弾は？
PT なんかこう……グシャっと。カラの実には JIS 規格でもあるんですかねえ。拾ったのは運良くとれたやつだと
ジョ この世界って原始的なようでやたら発展してますよね
PT 周りにモンスターいる中で、生き残る術だけが特化してきたとか
Pe 古代文明とかもあったと思うけどなあ。ていうかアーティアシリーズって完全にそうじゃん
ジョ モンハンは武器とか防具の説明がやたらかっこいい
M そこが魅力の一つではありますよね
ro まあ、細かい設定が好きな人には

Ra クエストのね、依頼人のね
ジョ 「ビリビリするらしいですよ」で、「調べたいと思うじゃないですか（略）」とか（笑）
じ 各武器の説明文とかすごい中二病っぽいですよね
M だがそれがいい
ro モンハンとか誰がどう見ても中二ワールドだろ
Ra そうだけど、別に痛いとは思わないよ。心地良い中二病
ro これでストーリーがあってそれが全部中二病だったら痛いですけどね
Ra 眼に見えないところが中二病なんだよ
ro じゃあとりあえずモンハン座談会はおしまいという事で。あとがきは勝手に付けておきます。じゃあお疲れさまでしたー
全 お疲れさまでしたー

3. あとがき

この原稿を書いた root3 です。座談会の編集というのは初めてやったのですが、参加者が結構好き勝手発言するので編集が大変でした……。また、ページ数の都合とか、そういうのもあって、実際の座談会の内容がうまく伝わっていないかもしれません。ていうか伝わらないでしょう。そこはご了承ください。

今回はモンハン座談会という事で、「新入生みなさんにモンハンの魅力を伝えよう」ということで行われた企画ですが、ぶっちゃけモンハンやってる人はこんな事改めて言われてもすでにご存知とは思いますが、逆にやってない人は意味不明すぎて結局なんなのかわからないと思います。よって内容よりも、「ゲーム研究会ではゲームだけをしているのではなくて、こんな活動もしているんだなあ」程度に受け止めていただければ嬉しいです。

さて、4月中に2回の新歓会合がありますが、今回座談会に参加したメンバーはもちろんモンハンを持ってくる予定です。モンハンを持っている方はぜひ一緒に狩りに行きましょう。持っていない方もモンハンやってみたいという方はぜひお越しください。

最後に、ここまで読んでいただきありがとうございました。