

# ハローキティといっしょ！ ブロッククラッシュ 123!! RTA

文責：PTOMO

## はじめに

この記事では、1日目に行われる「ハローキティといっしょ！ ブロッククラッシュ 123!! RTA」の紹介をします。「ハローキティといっしょ！ ブロッククラッシュ 123!!」(通称**霸王鬼帝**)は、2010年7月にドラスからPSPソフトとして発売された、ブロック崩しです。どんなゲームかと言うと、**素晴らしくクソゲーです!** どのようにクソなのかはここでは割愛します、収まらないので。

今回のRTAのルールは以下の通りとします。

- ・「映像出力切りかえ」でテレビに画面を映した後、「UMD」を選択した時にスタート。
- ・全120ステージを、1-1から10-12まで順番にクリアしていく。
- ・タイム計測は、各ステージのリザルト画面が出た時点で行う。

## プレイヤー紹介

HN:PTOMO
<自己紹介> 普段は音ゲーをしています、どういう訳かこんな物に手を出してしまったので挑戦することになりました。RTA経験も学園祭での実演経験も少ないですが、頑張ろうと思います。 つまり、そういう人ですよ。
<プレイ時間> 初回クリアに20時間、その後やり込みに2~30時間。無駄とか言わないで
<一言> ど こ ま で ク ソ ゲ ー だ !!

## ゲーム紹介

- ・ブロックの種類が豊富。ステージも豊富。しかし、BGMは2種類。
- ・今までのブロック崩しと違ってボールの挙動が緻密。大きなクソゲーの要因。
- ・ブロックを破壊したときに出るアイテムが重要。マイナスアイテムを取ると冗談抜きで死ぬ。
- ・弾を撃ってくるブロックや敵が出てくる。何を言ってるのか(ry
- ・もはやブロック崩しじゃなくなる。最後まで見れば分かります。
- ・残念ながらエンディングが無い。スタッフロールくらい作れよ……。

と、こんな感じです。百聞は一見に如かずとも言うので、プレイを見るとよく分かるでしょう。

## 各ステージ紹介

このゲームには、豪華イラストレーター陣によるキャラクターが 10 人いて、各キャラクターごとに特徴的なステージ構成となっています。1 人当たり 12 個のステージが用意されています。以下、キャラクター順に 1 面 2 面……と言い、それぞれのステージを 1-1 のように表記します。見所となりそうなステージは個別に紹介します。

### 1 面：猫村いろは（イラスト：okama）

全体的に平凡なステージ構成ですが、最初からなかなかハードです。しかし、簡単な方です。

### 2 面：天風みさき（イラスト：今泉昭彦）

いきなり縦持ちを要求されます。が、横持ちのままプレイします。ここも割と簡単です。

### 3 面：リオ（イラスト：KEI）

ブロックやボールが小さくなり、ブロック数が増えます。ここは各ステージが長引くので、なるべくミスをしたくないようにしたいです。

3-9：加速しながら反射するブロックのせいで、とても難しくなっています。真ん中のブロックを如何にして壊すかがポイントになります。

### 4 面：橋みかん（イラスト：ぼよよんろっく）

ブロックが段々降りてきて、ラインまで来ると死にます。しかし、ここはすごく簡単です。

### 5 面：山邑カリナ（イラスト：小梅けいと）

バーが丸くなります。おかげでボールの制御が難しくなりますが、まだ簡単な方です。

### 6 面：マール・キサラギ（イラスト：しめ子）

この面では、出てくる敵にボールを当てて倒します。敵の挙動がうざいし、弾撃ってくるし、ブロック配置が大変で、かなり難しい面です。

6-12：弾を撃つブロックが 5 個、敵は HP50 と素晴らしく鬼畜ステージです。ここは長期戦を覚悟します。

### 7 面：蘭道鈴（イラスト：黒星紅白）

バーとボール・アイテムの周り以外が真っ暗です。が、それだけなので特に難しくは無いです。一定時間経つと一瞬画面全体が見えるので、それも活かすと楽になります。

8面：一花麗流（イラスト：西又葵）

「つぼみにボールを当てて花を咲かせてね！」……つぼみにボールを当てればクリアになります。一回当てればいいのですが、配置が酷かったりボールの反射が細かすぎて難しいです。

8-11：つぼみの位置が特にひどく、壊せない位置に弾を撃つブロックがあってすごく辛いです。

9面：真宮・エリー・つばさ（イラスト：駒都えーじ）

コンボ（壁とバーに当たるまでに、破壊できるブロックに当たった回数）を一定数決めればクリアです。ほぼパターンゲーなので、上手く切り抜きたいです。

10面：水無瀬シズク（イラスト：POP）

時計回りに回転する矢印がいくつかあり、全てを正しい向きにするとクリアできます。問題は、この矢印は当てるたびに回ってしまうので、揃えた矢印を自分で崩すという苦行<sup>1</sup>を続けることとなります。マジで開発者出てこい。

10-12：RTAの最後に待ち受ける、最強のステージです。破壊できない弾を撃つブロックが4つ、矢印が6つあり、正直どうしたらいいか分かりません。どうしたら……いいのか……。

以上でこの記事締めくくります。皆さん、応援してくれると非常に嬉しいです。

最後に（理想的な）タイムテーブルを置いておきますので、参考にして下さい。

面	参考タイム	本番タイム
1面	0:25:00	
2面	0:45:00	
3面	1:25:00	
4面	1:35:00	
5面	2:00:00	
6面	2:35:00	
7面	2:55:00	
8面	3:25:00	
9面	3:35:00	
10面	4:00:00～終わるまで	

---

<sup>1</sup> 「セルフ賽の河原」とは上手い事を言ったものである。